



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



PROGRAM
KEMP ROZVOJE KOMPETENCÍ K PODNIKAVOSTI
v rámci projektu Podpora odborného vzdělávání v Plzeňském kraji
CZ.02.3.68/0.0/0.0/16_034/0008356

Kdy: 23. – 27. 7. 2018 7:30 – 16:00

Kde: KartArena, U Ježíška 2, Plzeň (pod mostem Milénia)

Harmonogram dne

Kempy probíhají podle osvědčeného schématu tak, abychom děti příliš nepřetěžovali, aby si užily dost legrace, naučily se nové věci, ale stihly si i odpočinout a popovídat s kamarády.

7:30 – 8:00	převzetí dětí na místě srazu
8:00 – 12:00	dopolední program se svačinou
12:00 – 13:30	oběd a polední klid
13:30 – 15:30	odpolední program se svačinou
15:30 – 16:30	odchod dětí

Struktura programu podle dne v týdnu

Přesná náplň jednotlivých dní je uzpůsobena věku účastníků a také počasí.

Níže uvádíme orientační týdenní program, abyste získali představu o tom, co vaše děti čeká.

Program	Dopoledne	Odpoledne
Pondělí	Úvodní hra Naše firmy	Sebezpoznání a reflexe hry - kdo je se mnou v týmu? Jaké jsou naše silné stránky? (INFO KARIÉRA)
Úterý	Naše firmy – jak pracovat s nápadem?	Prezentace nápadů
Středa	Naše firmy – první prototyp	Prezentace výsledků
Čtvrtek	Naše firmy – rozšíření výroby – inovace výrobků	Reflexe hry a individuálního posunu – co jsme se naučili? Co mi jde? Co nového jsme se dozvěděli? (INFO KARIÉRA)
Pátek	Naše firmy – příprava závěrečného představení firmy	Závěrečné představení + vyhodnocení



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
Operační program Výzkum, vývoj a vzdělávání



Co dětem přineseme

Naším projektem je hra – vytvořená ve spolupráci Smart Edu Plzeň a nvias, z.s.

Hra je složená ze tří vzájemně propojených částí:

1. Teorie – struktura výrobní firmy, kde se tvoří přidaná hodnota, ...
2. Hra – demonstruje žákům, jak fungují jednotlivé oddělení reálné firmy a pomůže jim pochopit, co je důležité pro rozvoj firmy.
3. Stavba robota – v rámci simulovaného oddělení vývoj a výzkum žáci sestrojí a naprogramují robota.
4. Programování robotů na ipadech ve scratchi.

Na hru budou navazovat i aktivity zaměřené na sebereflexi a seberozvoj, takže děti budou mít také možnost soustředit se i na svoje kariérové kompetence – hravou formou si zmapují své silné stránky, uvědomí si, v čem vynikají, co si vyzkoušely nebo se naučily nového, co se o sobě při hře dozvěděly apod.

Princip hry

Celá skupina se rozdělí do šesti sedmičlenných týmů. Jednotlivci si mezi sebou rozdělí role fungující ve firmě (ředitel, vývoj a výzkum, výroba, marketing). Vzájemnou komunikací rozběhnou chod firmy. V rámci hry budou čelit reálným situacím, které se běžně odehrávají na trhu a v běhu firmy (rozbitý stroj, špatná investice do výroby, podcenění reklamy). V průběhu budou řídit chod firmy a zároveň manuálně montovat robota, kterého posléze naprogramují a rozpohybují. Celý průběh hry bude časově omezen, aby nastala reálná představa o termínech v běžném procesu.

Pořádá

Kemp pořádá Plzeňský kraj ve spolupráci s nvias, z.s. a s INFO KARIÉROU (součást KCVJŠ Plzeň) v rámci projektu Podpora odborného vzdělávání v Plzeňském kraji (reg. č. CZ.02.3.68/0.0/0.0/16_034/0008356), který je spolufinancován z ESF, státního rozpočtu a rozpočtu Plzeňského kraje.