

Objevte potenciál AI



AI ve výuce jazyků a informatice

Lekce 2 Kvízová hra

Předmět	Minimální doporučená časová dotace
Informatika	2 hodiny
Jazykový předmět (EN, DE, FR, ES)	2 hodiny

[Hodina 1 - Informatika - základy](#)

[Hodina 2 - Jazyk - příprava kvízových otázek](#)

[Hodina 3 - Informatika - Finální ladění](#)

[Hodina 4 - Jazyk - čas na kvíz](#)

Objevte potenciál AI



Hodina 1 - Informatika - základy

Cíl: Seznámit se s prostředím Actions on Google, porozumět skladbě kvízu. Připravit tabulkové podklady pro výuku jazyků

[Action on Google](#)

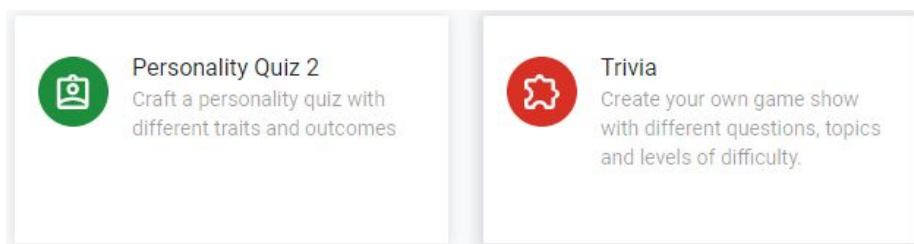
V prostředí Action Console můžete vytvořit jednoduché projekty s využitím šablon.

Úkoly

- Vytvořte vlastní projekt v Action Console
<https://console.actions.google.com/>
- Připravte zdroj dat

Postup

- Přihlaste se svým Google účtem
- Kliknutím na [New project](#) vytvoříte nový projekt
- Pojmenujte projekt (bez diakritiky) a klikněte na [Create](#), nový projekt je vytvořen
- Vyberte šablonu z kategorie [Game & Fun](#)



- Vyberte [Trivia](#) nebo [Personal Quiz](#)
- [Fill in your content](#) -> [Get Started](#)
- Otevřete šablonu a uložte kopii - zkopírujte odkaz na soubor do [Upload Content](#)
- Otestujte [Go to simulator](#)

Objevte potenciál AI



Hodina 2 - Jazyk - příprava kvízových otázek

Cíl: Definovat téma a otázky pro kvíz

Postup

- Vyberte téma kvízu
- Definujte otázky, správné a chybné odpovědi
- Pracujte s připraveným Google Sheetem
- Nezapomeňte upravit název případně úvodní informace v konfigurační záložce
- Pro odpovědi složitější na výslovnost zvažte TRUE, FALSE odpovědi nebo přidání číslic nebo písmen do odpovědí, např. A, cat; B, pet;

Objevte potenciál AI



Hodina 3 - Informatika - vytvoření kvízu

Cíl: Vytvořit kvíz a otestovat jej.

Postup

- Zpracujte kvízové otázky do
- Otevřete Váš projekt v [Actions Console](#)
- V záložce [Develop](#) jděte na Get started
- Proveďte [Upload](#) nové verze (zde je adresa Vašeho souboru s otázkami)
- Otestujte [Go to simulator](#)

Další tipy

- Změňte hlas - [Development](#) -> [Invocation](#) -> [Google Assistant voice](#)

Objevte potenciál AI



Hodina 4 - Jazyk - čas na kvíz

Cíl: Užívejte si zábavu s kvízem. Diskutujte o možnostech uplatnění v reálném životě.

Mohla by takto probíhat výuka i v jiných předmětech?

Jaké byste navrhli vylepšení?

Co když se situace obrátí? Dokáže AI vyhrát Váš kvíz, jak [IBM Watson - The Jeopardy?](#)

Jak by takové řešení vypadalo, co musí obsahovat?

V čem spočívá umělá inteligence při této hře?

Především v převodu mluveného jazyka na text ([Speech-to-Text](#)) a syntézy z textu na mluvený hlas ([Text-to-Speech](#)). Také si najděte informace o Natural Language Processing, které se využívají ve zkvalitnění porozumění mluvenému projevu.